

Apprentissage et Fouille de Données Visuelles

E. Viennet

L2TI
Université Paris 13

2018-2019

Plan du cours

1 Introduction

2 Bases de l'apprentissage (machine learning)

- Apprentissage supervisé
- Apprentissage non-supervisé
- Apprentissage et généralisation
- Résumé du cours 1

3 Introduction au Deep Learning

- Quelques applications au traitement d'images ou de vidéos
- Principe général
- Histoire du connexionnisme
- Perceptrons multi-couches
- Apprentissage par descente du gradient

Plan

1 Introduction

2 Bases de l'apprentissage (machine learning)

- Apprentissage supervisé
- Apprentissage non-supervisé
- Apprentissage et généralisation
- Résumé du cours 1

3 Introduction au Deep Learning

- Quelques applications au traitement d'images ou de vidéos
- Principe général
- Histoire du connexionnisme
- Perceptrons multi-couches
- Apprentissage par descente du gradient

Plan

1 Introduction

2 Bases de l'apprentissage (machine learning)

- Apprentissage supervisé
- Apprentissage non-supervisé
- Apprentissage et généralisation
- Résumé du cours 1

3 Introduction au Deep Learning

- Quelques applications au traitement d'images ou de vidéos
- Principe général
- Histoire du connexionnisme
- Perceptrons multi-couches
- Apprentissage par descente du gradient

Résumé du cours 1

Nous avons introduit :

- apprentissage à partir de données : concept et applications ;
- outils (Python) pour les sciences des données et le machine learning ;
- Principaux modèles pour l'apprentissage supervisé et non-supervisé.

Plan

1 Introduction

2 Bases de l'apprentissage (machine learning)

- Apprentissage supervisé
- Apprentissage non-supervisé
- Apprentissage et généralisation
- Résumé du cours 1

3 Introduction au Deep Learning

- Quelques applications au traitement d'images ou de vidéos
- Principe général
- Histoire du connexionnisme
- Perceptrons multi-couches
- Apprentissage par descente du gradient

Introduction au Deep Learning

- Les méthodes d'apprentissage de réseaux de neurones artificiels, *deep learning* connaissent depuis quelques années un succès fulgurant, à tel point qu'elles sont souvent confondues avec l'Intelligence Artificielle.
- Ces méthodes sont particulièrement bien adaptées au traitement des signaux et images, lorsqu'on dispose de beaucoup de données.

Coloriage

image en niveaux de gris \rightsquigarrow image couleur



Miner, Sep. 1937



Norris Dam, Oct. 1933



North Dome, 1936



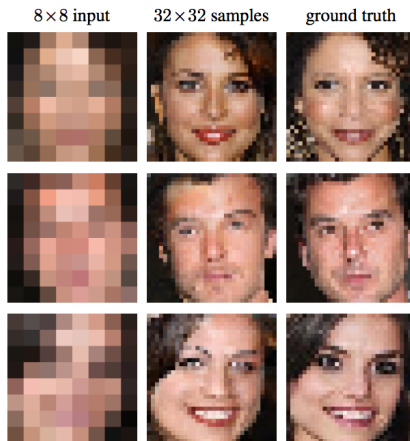
Youngsters, May 1912

Source: S. Lizuka et al., 2017 <https://arxiv.org/abs/1702.00783>

Super-résolution

image basse résolution (ici 8x8 pixels)

↪ image haute résolution (ici 32x32)



Source: R. Dahl et al., SIGGRAPH 2016 <http://iizuka.cs.tsukuba.ac.jp/projects/colorization/en/>

Estimation de la pose

image de scène \rightsquigarrow squelette numérique



<https://www.youtube.com/watch?v=pW6nZXeWlGM>

Source: Z. Cao et al., [Realtime Multi-Person 2D Pose Estimation using Part Affinity Fields \(2016\)](#)

<https://arxiv.org/abs/1611.08050>

Everybody Dance Now

Vidéo de synthèse : faire danser une autre personne

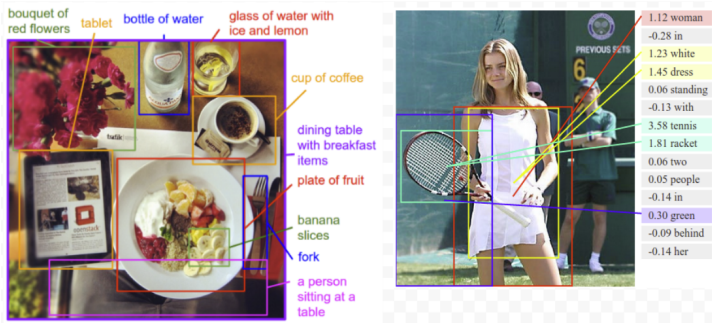


<https://www.youtube.com/watch?v=PCBTZh41Ris>

Source: C. Chan (2018) <https://arxiv.org/pdf/1808.07371.pdf>

Décrire des photos

Décrire le contenu d'une image avec des mots ou des phrases



<https://cs.stanford.edu/people/karpathy/deepimagesent/generationdemo/>

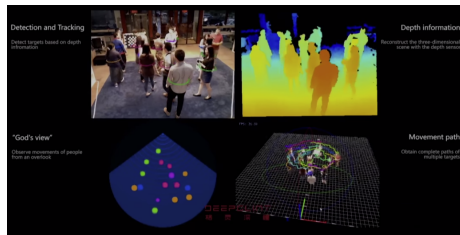
Source: [Karpathy et al. \(2015\)](http://www.cv-foundation.org/openaccess/content_cvpr_2015/papers/Karpathy_Deep_Visual-Semantic_Alignments_2015_CVPR_paper.pdf) http://www.cv-foundation.org/openaccess/content_cvpr_2015/papers/Karpathy_Deep_Visual-Semantic_Alignments_2015_CVPR_paper.pdf

Analyse de comportement, surveillance

Analyser des comportements en temps réel



DEEPLINT

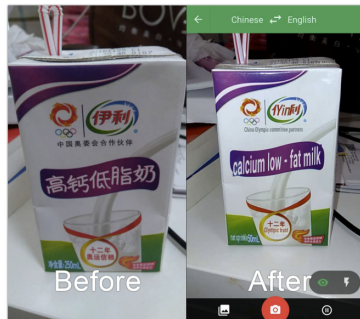


<https://www.youtube.com/watch?v=xhp47v5OBXQ>

Source: <http://www.deepglint.com>, CVPR 2016

Traduire (sur des images)

Détecter, traduire et remplacer du texte dans des images

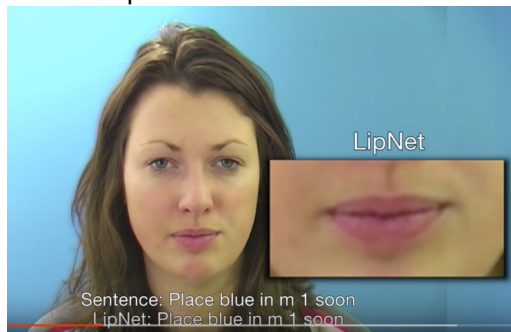


Sur la traduction automatique de texte, voir <https://ai.googleblog.com/2016/09/a-neural-network-for-machine.html>

Source: <https://ai.googleblog.com/2015/07/how-google-translate-squeezes-deep.html>

Lire sur les lèvres

LipNet arrive à lire 93% des phrases,
que des humains entraînés ne lisent qu'à 52%

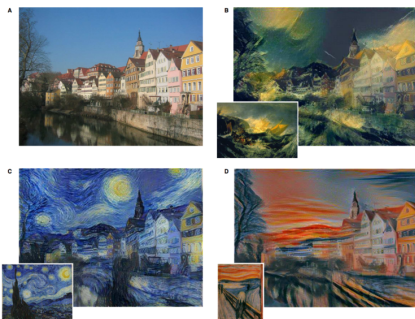


<https://www.youtube.com/watch?v=fa5QGremQf8>

Source: [Assael et al. \(2016\) https://arxiv.org/pdf/1611.01599.pdf](https://arxiv.org/pdf/1611.01599.pdf)

Peinture artistiques

A partir d'une photo, générer des peintures selon un « style »

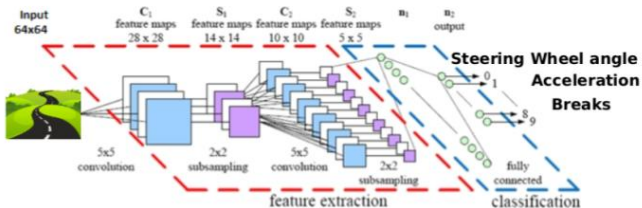


<https://deepart.io/>

<http://genekogan.com/works/style-transfer/>

Source: [Gatys et al. \(2016\) http://www.cv-foundation.org/openaccess/content_cvpr_2016/papers/Gatys_Image_Style_Transfer_CVPR_2016_paper.pdf](http://www.cv-foundation.org/openaccess/content_cvpr_2016/papers/Gatys_Image_Style_Transfer_CVPR_2016_paper.pdf)

Véhicules autonomes

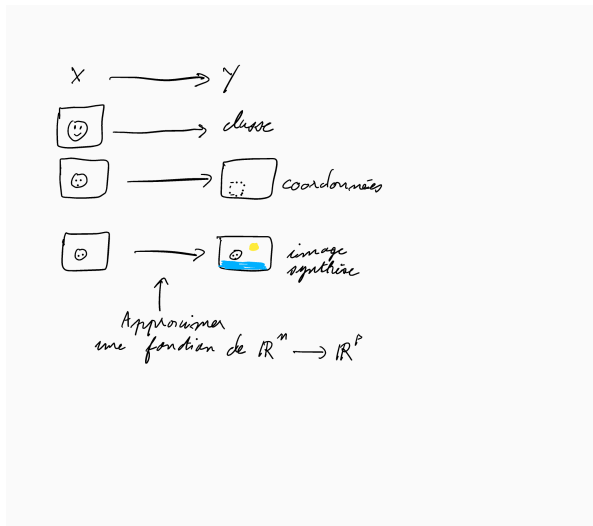


Des progrès rapides et des performances impressionnantes

- problèmes difficiles, dont on a longtemps pensé la solution lointaine (vision, jeux de Go, etc.)
- les images :
 - ▶ problèmes en grande dimension ;
 - ▶ conditions très variables : pose, éclairage, déformations, occultations.
- dans de nombreux cas, les systèmes artificiels ont déjà de meilleures performances que les humains.

Autres démonstrations : <https://ml-showcase.com>

Approximer des fonctions à partir d'exemples



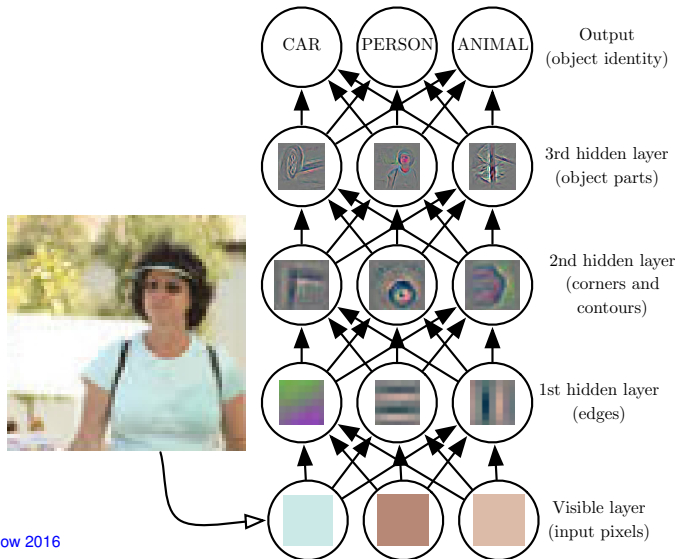
Approximer des fonctions à partir d'exemples

$$X \longrightarrow Y = f(x)$$

$$Y = f_m(x_m) = f_m(f_{m-1}(x_{m-1})) \\ = f_m(f_{m-1}(f_{m-2}(x_{m-2})))$$

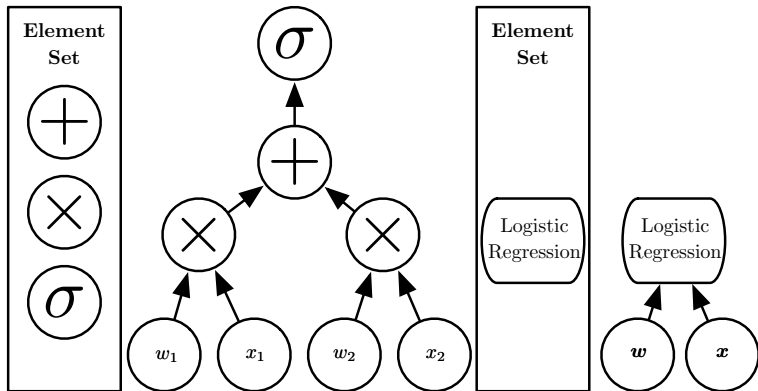
*Composition de fonctions simples
comme des produits de matrices*

Composer des fonctions : réseau multicouche profond



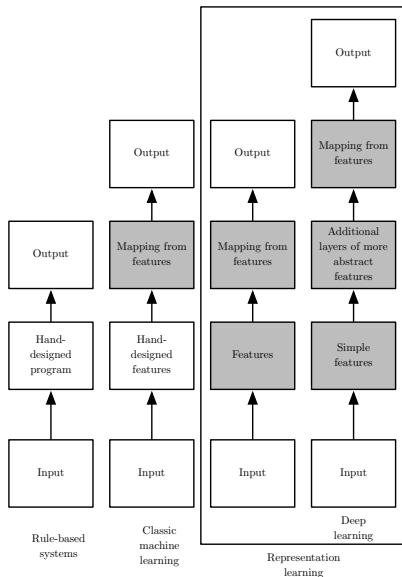
Source: [Goodfellow 2016](#)

Représentation graphique du calcul



Source: [Goodfellow 2016](#)

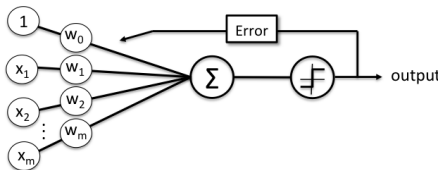
Approches de l'apprentissage



Source: [Goodfellow 2016](#)

1957 : le perceptron

Rosenblatt propose le perceptron pour la classification

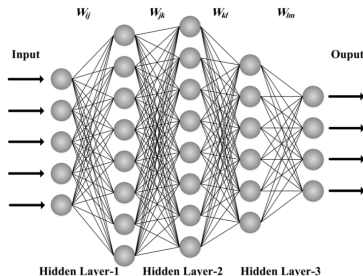
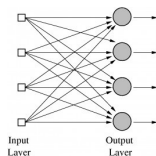


Schematic of a perceptron classifier.

- un poids w_i par entrée x_i
- $$y = \begin{cases} 1 & \text{si } \sum_{i=0}^n w_i x_i > 0 \\ -1 & \text{sinon} \end{cases}$$
- \rightsquigarrow séparateur **linéaire** dans l'espace d'entrée

Années 80 : perceptrons multi-couches

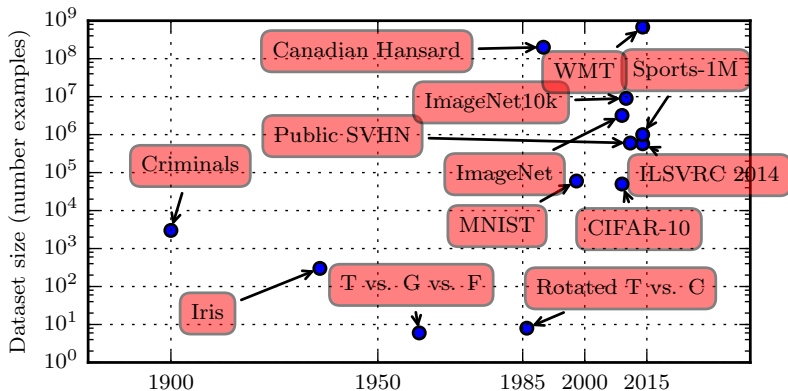
- 1 perceptron : 1 décision
- si plusieurs classes (ex : reconnaissance de chiffres) : 1 cellule de sortie par classe
- enchaînement de plusieurs couches : perceptron multi-couche (MLP)
- on introduit des non linéarités entre les couches



Années 90 :

- Avancées en théorie et applications de l'apprentissage statistique (SVM, approches bayésiennes, ...);
- Premières applications industrielles des réseaux de neurones (LeNet, codes postaux).

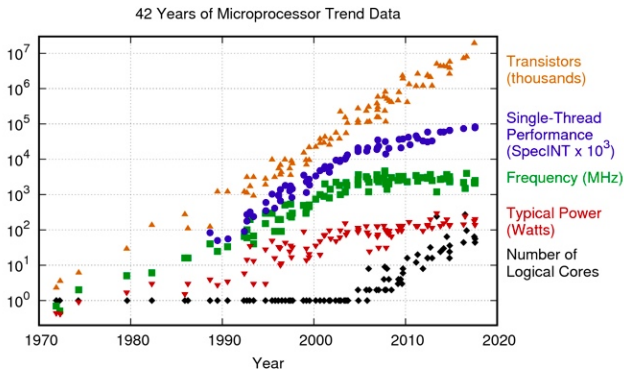
Années 2000-2019 : croissance de la taille des jeux de données



Source: [Goodfellow 2016](#)

Années 2000-2019 : croissance de la puissance de calcul

Loi de Moore depuis 50 ans, apparition des GPUs, des ASICs



Original data up to the year 2010 collected and plotted by M. Horowitz, F. Labonte, O. Shacham, K. Olukotun, L. Hammond, and C. Batten
New plot and data collected for 2010-2017 by K. Rupp

<https://www.karlsruhp.net/2018/02/42-years-of-microprocessor-trend-data/>

2010 : Deep learning

Hinton, Le Cun, Bengio, ...
ImageNet

Années 2010-2019 : nombreuses applications

forts enjeux économiques et sociétaux

Science News *from research organization*

Special Report **Artificial Intelligence** + Add to myFT

'Deep learning' – the hot topic in AI

Experts in the field are in demand and future managers would do well to grasp the concept

Machine learning will change jobs
Impact on economy could surpass that of previous AI applications

Forbes

20,450 views | Jul 10, 2016, 12:28am

The Economics Of Artificial Intelligence - How Cheaper Predictions Will Change The World

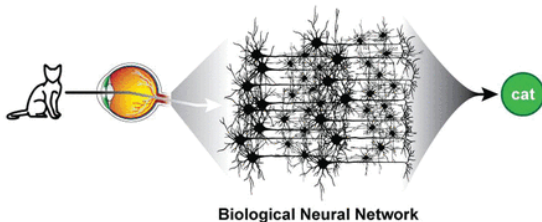
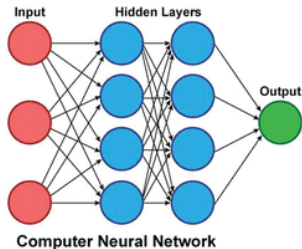
Bernard Marr Contributor

Artificial Intelligence (AI)

AI will create 'useless class' of human, predicts bestselling historian

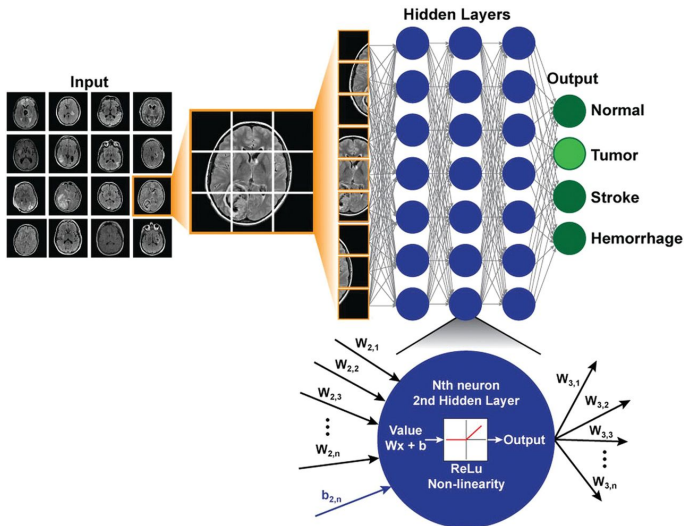
Smarter artificial intelligence is one of 21st century's most dire threats, writes Yuval Noah Harari in follow-up to Sapiens

Anatomie d'un réseau multicouche (MLP)



Source: [Deep Learning in Neuroradiology](http://www.ajnr.org/content/early/2018/02/01/ajnr.A5543) <http://www.ajnr.org/content/early/2018/02/01/ajnr.A5543>

Anatomie d'un réseau multicouche (MLP)



Source: [Deep Learning in Neuroradiology](http://www.ajnr.org/content/early/2018/02/01/ajnr.A5543) <http://www.ajnr.org/content/early/2018/02/01/ajnr.A5543>

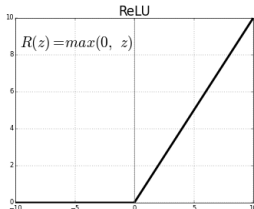
Neurone et fonction de transfert ReLu

Chaque neurone calcule son état :

$$y = f(W.X) = f\left(\sum_i w_i x_i\right)$$

où f est une fonction linéaire rectifiée (ReLU) :

$$f(s) = \begin{cases} s & \text{si } s > 0 \\ 0 & \text{sinon} \end{cases}$$



Apprentissage et optimisation

L'apprentissage consiste à trouver les bons paramètres w_i de toutes les connexions.

On cherche à minimiser le *coût* (loss) L sur les exemples.

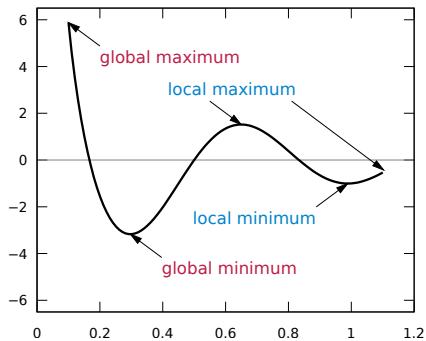
Exemples de coûts :

- Quadratique (MSE) :

$$L = \text{MSE} = \frac{1}{m} \sum_i (\hat{y}_i - y_i)^2$$

- Maximum de vraisemblance

Optimisation 1d



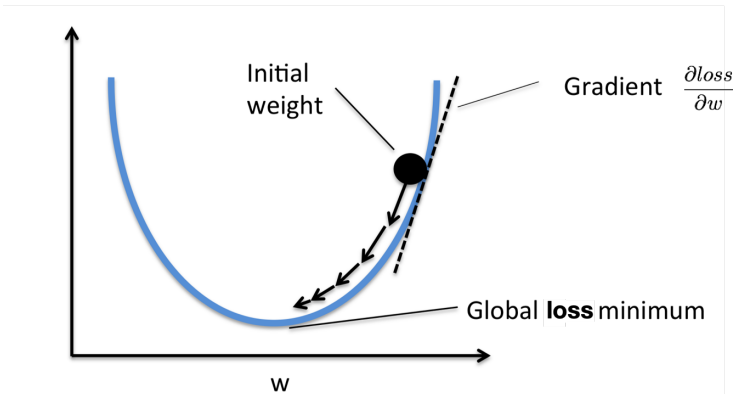
Source: [figure Wikipedia](#)

Exemple : optimisation MSE modèle linéaire

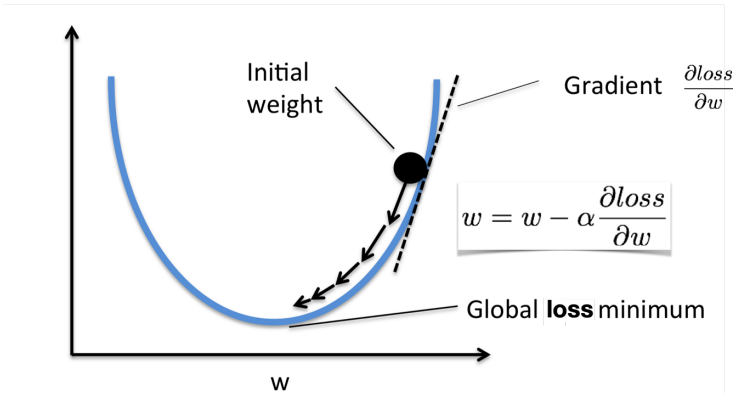
$$\hat{y} = w.x$$

$$\text{coût} = (\hat{y} - y)^2$$

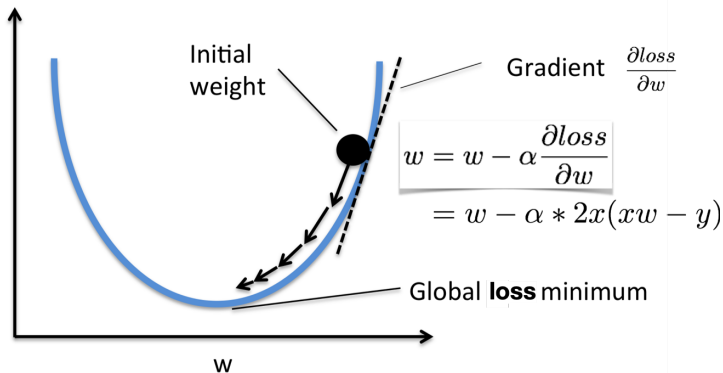
Exemple : optimisation MSE modèle linéaire



Exemple : optimisation MSE modèle linéaire



Exemple : optimisation MSE modèle linéaire



Exemple : optimisation MSE modèle linéaire

```

# Données: entrées x (valeurs scalaires), sorties désirées y
x_data = [1.0, 2.0, 3.0]
y_data = [2.0, 4.0, 6.0]

w = 1.0 # poids (paramètre) initial, au hasard

# modèle: calcul de la sortie ("forward pass")
def forward(x):
    return x * w

# Fonction de coût
def cout(x, y):
    y_pred = forward(x)
    return (y_pred - y) * (y_pred - y)

# calcul du gradient du cout par rapport au poids
def gradient(x, y): # d_loss/d_w
    return 2 * x * (x * w - y)

```

```

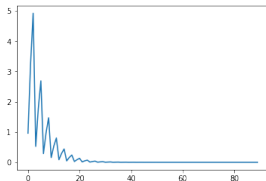
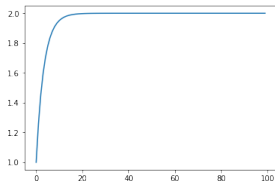
# Before training
print("prévision avant apprentissage:", 4, forward(4))

# Boucle d'apprentissage
for epoch in range(100):
    for x_val, y_val in zip(x_data, y_data):
        grad = gradient(x_val, y_val)
        w = w - 0.01 * grad
        print("\tgrad: ", x_val, y_val, grad)
        l = cout(x_val, y_val)

    print("progress:", epoch, "w=", w, "loss=", l)

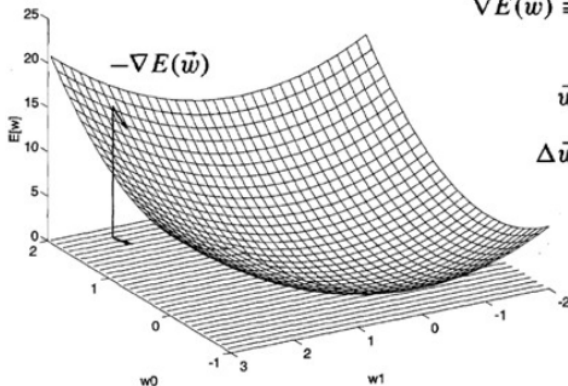
# After training
print("predict (after training)", "4 hours", forward(4))

```



voir 01-exemple-1d.ipynb

Apprentissage et optimisation

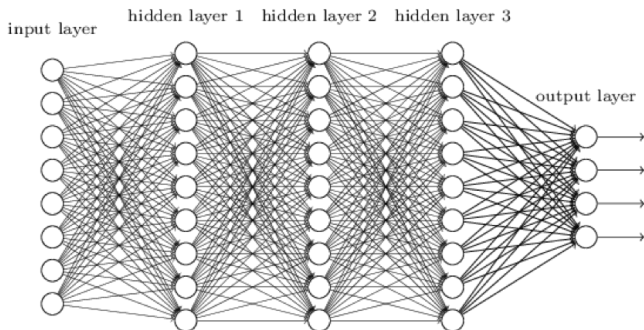


$$\nabla E(\vec{w}) \equiv \left[\frac{\partial E}{\partial w_0}, \frac{\partial E}{\partial w_1}, \dots, \frac{\partial E}{\partial w_n} \right]$$

$$\vec{w} \leftarrow \vec{w} + \Delta \vec{w}$$

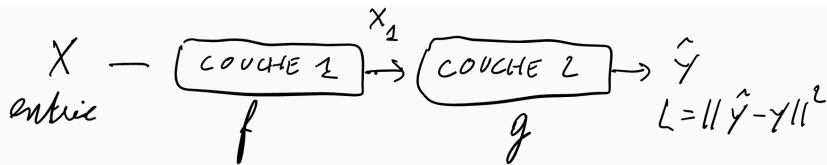
$$\Delta \vec{w} = -\eta \nabla E(\vec{w})$$

Apprentissage d'un réseau multicouche



Gradient du coût par rapport à \mathbf{W} : $\frac{\partial L}{\partial \mathbf{w}} = ?$

Apprentissage d'un réseau multicouche



$$x_1 = f(x, w)$$

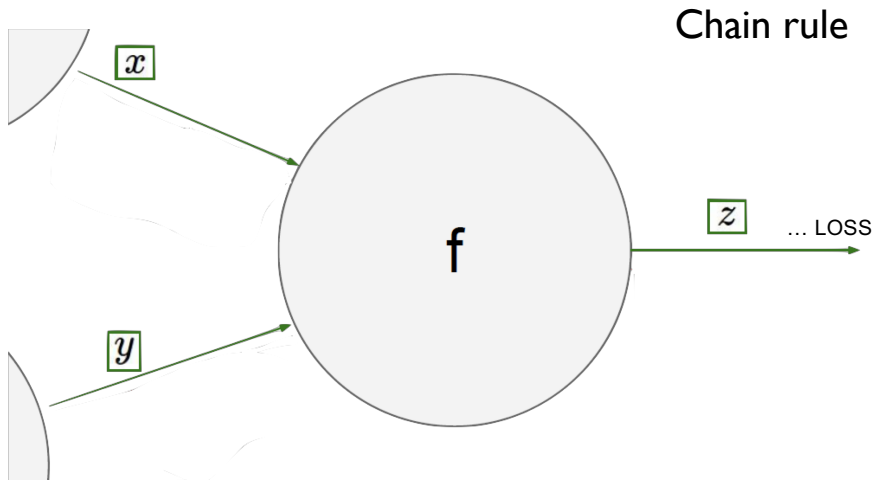
$$\hat{y} = g(x_1) = g(f(x, w))$$

Si f dépend du paramètre w ,

on veut
$$\frac{\partial L}{\partial w} = \underbrace{\frac{\partial L}{\partial \hat{y}} \times \frac{\partial \hat{y}}{\partial x_1}}_{\text{CHAIN RULE}} \times \frac{\partial x_1}{\partial w}$$

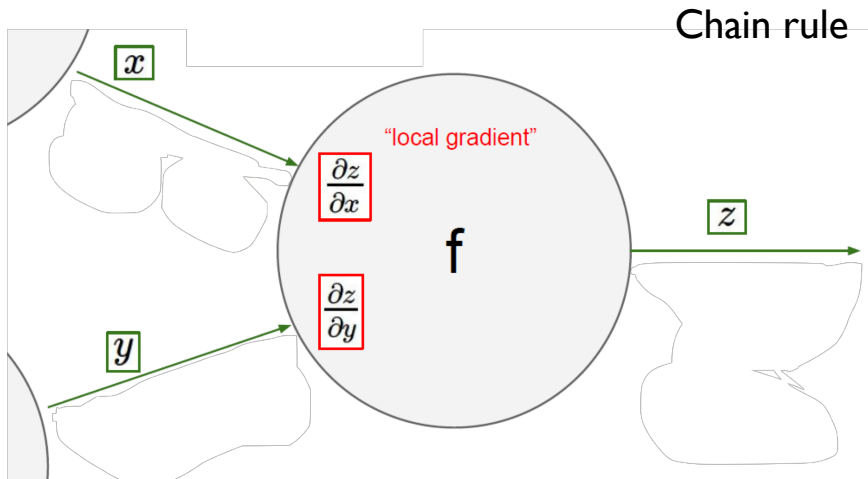
Dérivation des fonctions composées = "CHAIN RULE"

Rétropropagation du gradient



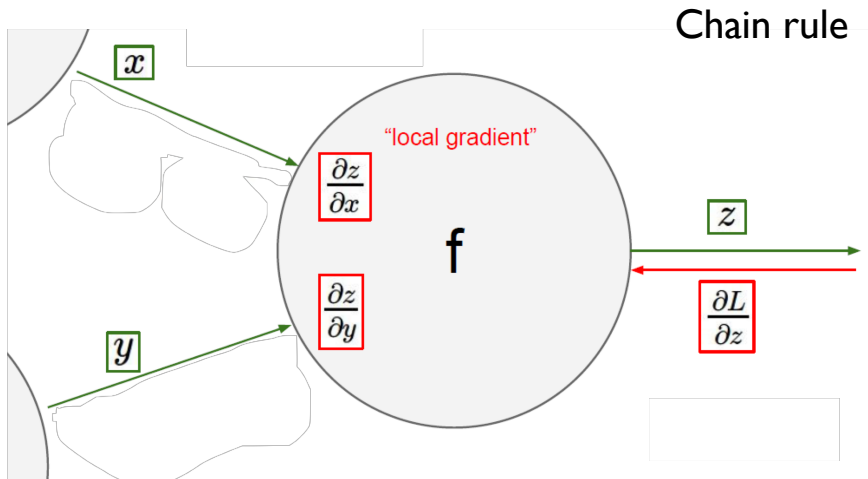
Source: Sung Kim, HKUST, <http://bit.ly/PyTorchZeroAll>

Rétropropagation du gradient



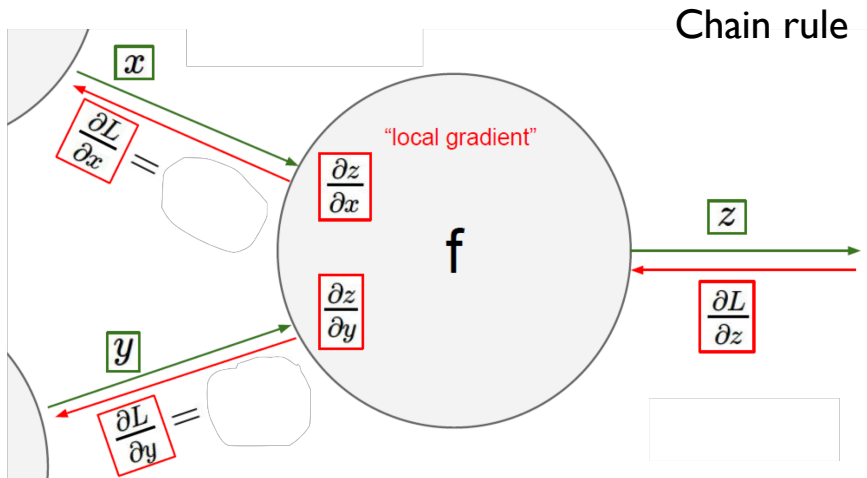
Source: Sung Kim, HKUST, <http://bit.ly/PyTorchZeroAll>

Rétropropagation du gradient



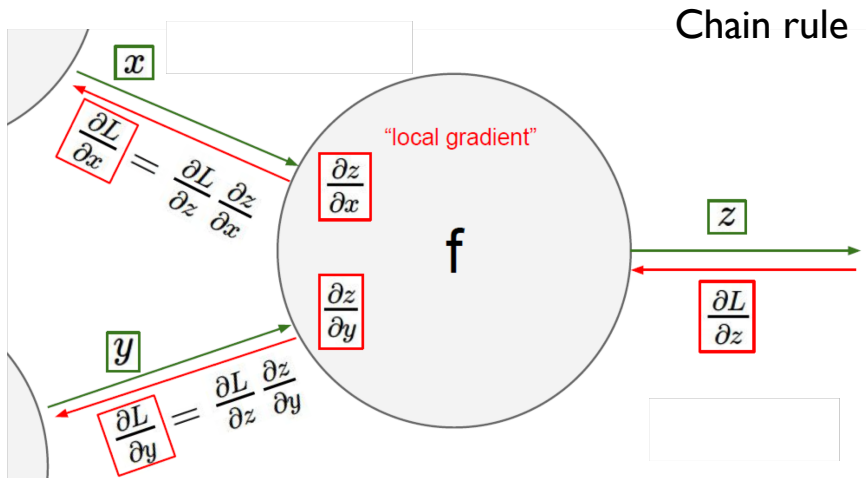
Source: Sung Kim, HKUST, <http://bit.ly/PyTorchZeroAll>

Rétropropagation du gradient



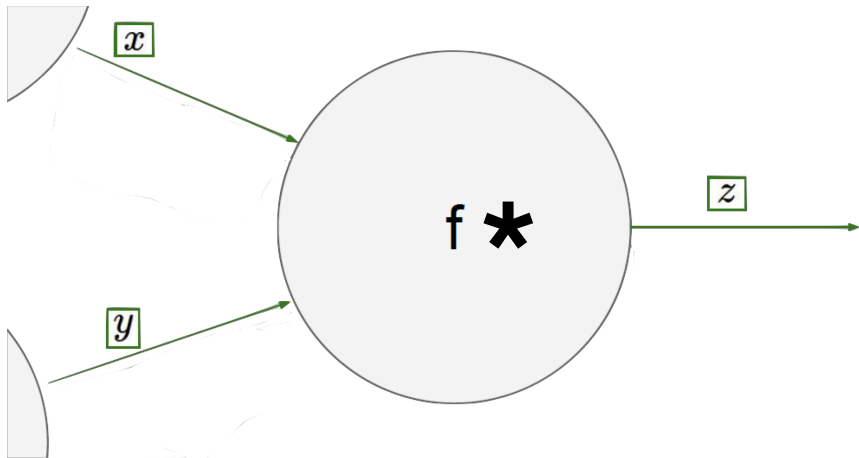
Source: Sung Kim, HKUST, <http://bit.ly/PyTorchZeroAll>

Rétropropagation du gradient



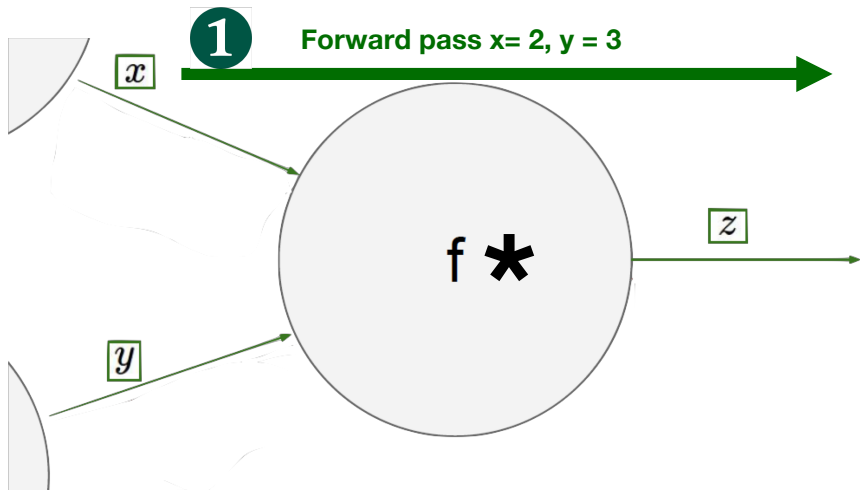
Source: Sung Kim, HKUST, <http://bit.ly/PyTorchZeroAll>

Rétropropagation du gradient



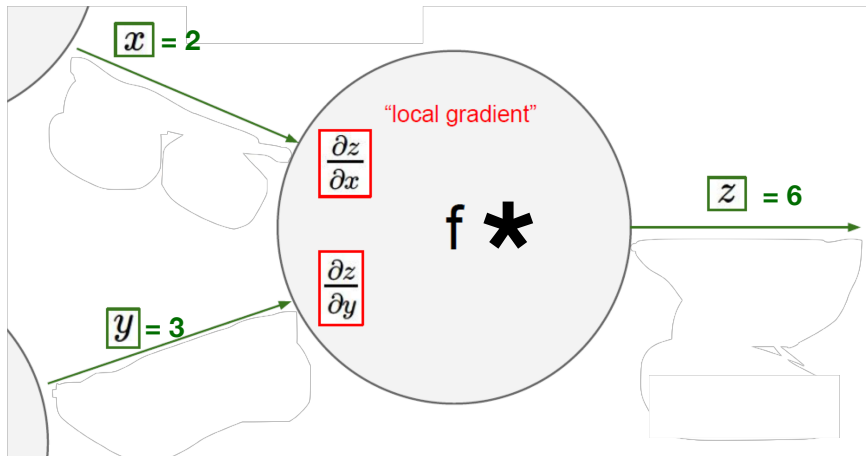
Source: Sung Kim, HKUST, <http://bit.ly/PyTorchZeroAll>

Rétropropagation du gradient



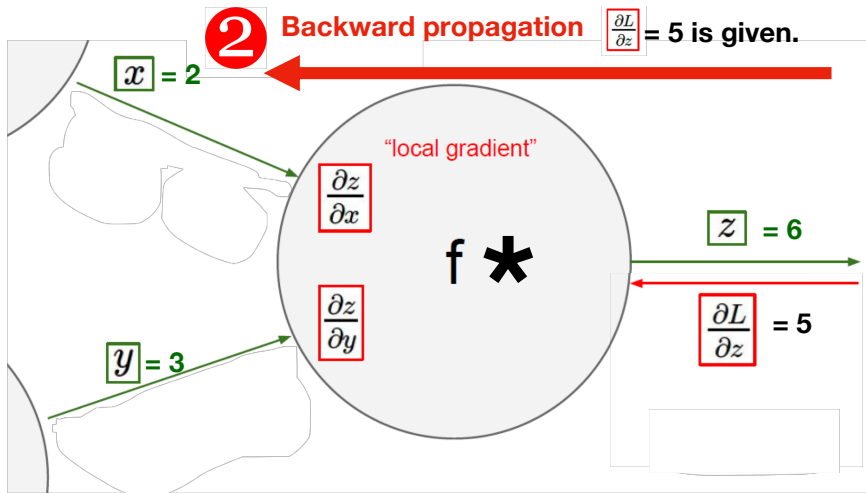
Source: Sung Kim, HKUST, <http://bit.ly/PyTorchZeroAll>

Rétropropagation du gradient



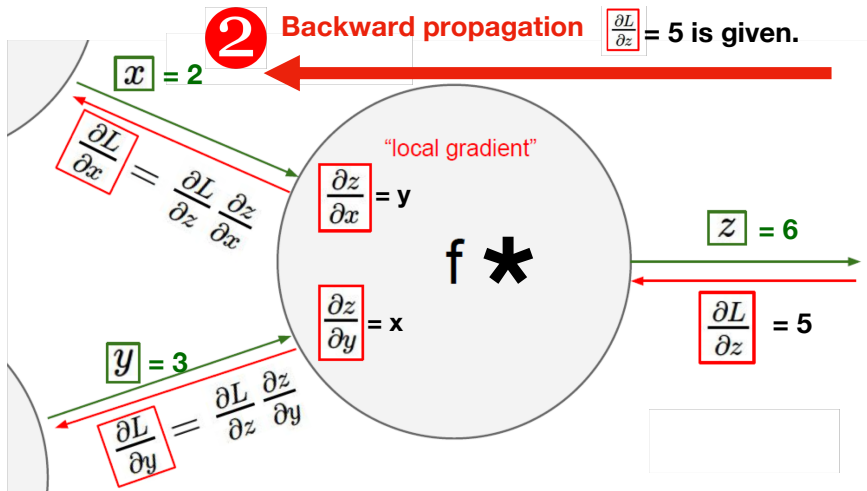
Source: Sung Kim, HKUST, <http://bit.ly/PyTorchZeroAll>

Rétropropagation du gradient



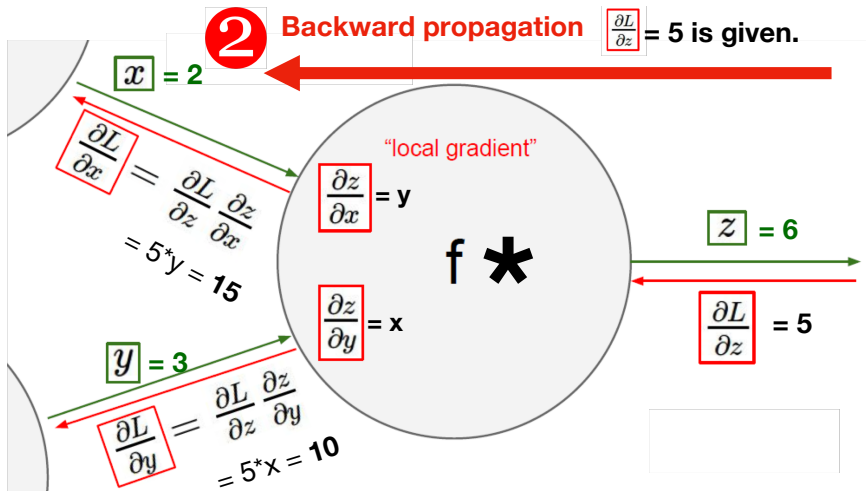
Source: Sung Kim, HKUST, <http://bit.ly/PyTorchZeroAll>

Rétropropagation du gradient



Source: Sung Kim, HKUST, <http://bit.ly/PyTorchZeroAll>

Rétropropagation du gradient



Source: Sung Kim, HKUST, <http://bit.ly/PyTorchZeroAll>

Rétropropagation du gradient

Computational graph

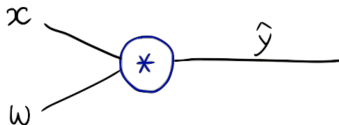
$$\hat{y} = x * w$$

Source: [Sung Kim, HKUST, http://bit.ly/PyTorchZeroAll](http://bit.ly/PyTorchZeroAll)

Rétropropagation du gradient

Computational graph

$$\hat{y} = x * w$$



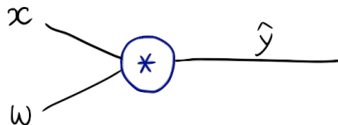
Source: Sung Kim, HKUST, <http://bit.ly/PyTorchZeroAll>

Rétropropagation du gradient

Computational graph

$$\hat{y} = x * w$$

$$loss = (\hat{y} - y)^2 = (x * w - y)^2$$



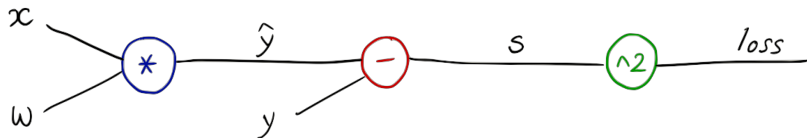
Source: [Sung Kim, HKUST, http://bit.ly/PyTorchZeroAll](http://bit.ly/PyTorchZeroAll)

Rétropropagation du gradient

Computational graph

$$\hat{y} = x * w$$

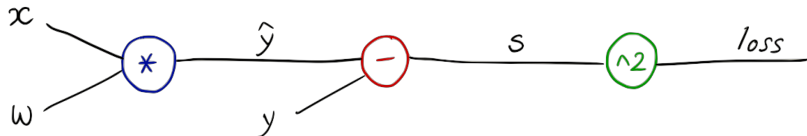
$$loss = (\hat{y} - y)^2 = (x * w - y)^2$$



Source: Sung Kim, HKUST, <http://bit.ly/PyTorchZeroAll>

Rétropropagation du gradient

1 Forward pass $x=1, y = 2$ where $w=1$

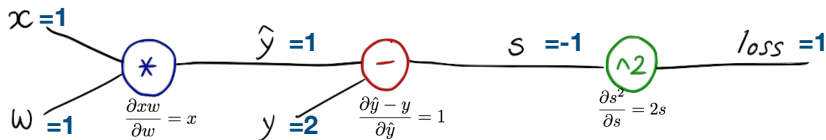


Source: Sung Kim, HKUST, <http://bit.ly/PyTorchZeroAll>

Rétropropagation du gradient

2

Backward propagation



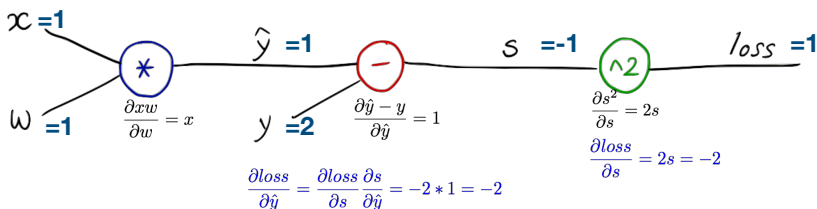
$$\frac{\partial loss}{\partial w} =$$

Source: Sung Kim, HKUST, <http://bit.ly/PyTorchZeroAll>

Rétropropagation du gradient

2

Backward propagation



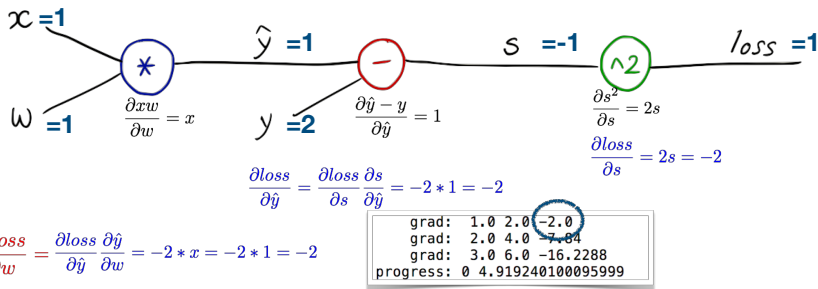
$$\frac{\partial loss}{\partial w} = \frac{\partial loss}{\partial \hat{y}} \frac{\partial \hat{y}}{\partial w} = -2 * x = -2 * 1 = -2$$

Source: Sung Kim, HKUST, <http://bit.ly/PyTorchZeroAll>

Rétropropagation du gradient

2

Backward propagation



Source: Sung Kim, HKUST, <http://bit.ly/PyTorchZeroAll>

Exercice

Soit le modèle

$$\hat{y} = x^2 \cdot w_2 + x \cdot w_1 + b$$

$$\text{loss} = (\hat{y} - y)^2$$

1 Calculer (manuellement) :

$$\frac{\partial \text{loss}}{\partial w_1} = ?$$

$$\frac{\partial \text{loss}}{\partial w_2} = ?$$

2 Coder ce calcul en Python.

3 Faire le même calcul avec PyTorch.

Résumé

Nous avons vu :

- l'importance du Deep Learning dans de nombreuses applications en vision ;
- un bref historique de l'apprentissage des réseaux connexionnistes ;
- les principes de l'apprentissage par descente du gradient ;
- le principe de l'algorithme de rétropropagation du gradient.

A suivre :

- prise en main de PyTorch
- réseaux à convolutions
- exemples